Пирогов Влад

Техническое Задание

Дата 02.02.2016

Клиент Р.Н.Дубан

Имя проекта «Пожарники»

Создал Пирогов Влад

Резюме:

Даная программа служит для развлечения пользователя

Основные задачи: С верхней части окна движется вниз некое количество объектовY, игрок должен "поймать" все объекты. Иначе игрок проиграет.

Дополнительные задачи (те, реализация  которых не обязательна и затруднительна): ускорение падающих объектов, объект ловушка- игрок проиграет если словит.

Объем проекта:

Инвентарь:

* Окно с фоном
* Счетчик времени
* Объект (X): Графически отображается : батут размером 1/8 окна . Двигается по оси.Ох
* Объект (Y): Графически отображается : падающий человек размером равна батуту. Двигается сверху в низ
* Объект ловушка : Графически отображается : камень размером 1/8 окна. Двигается сверху в низ .

Действия :

Поймать – нижние координаты Об.Y и Об. Ловушка совпадут с верхними координатами Об.Х. Следствие : если поймать Об.Y он уничтожиться если координаты совпадут с концом окна игра окончиться . Если поймать Об. Ловушка игра окончиться.

Условия победы : игрок должен играть 5 минут